

# Unification de la Vérification et de l'Exécution Embarquée de Modèles

*18<sup>ième</sup> journées Approches Formelles dans l'Assistance au Développement de Logiciels  
à Toulouse, France*

Valentin BESNARD

ERIS, ESEO-TECH, Angers, France  
en collaboration avec ENSTA Bretagne et Davidson



# Sommaire

- 1 Contexte
- 2 Approche Classique vs Notre Approche
- 3 Application au Langage UML
- 4 Exemple
- 5 Conclusion

# Sommaire

- 1 Contexte
- 2 Approche Classique vs Notre Approche
- 3 Application au Langage UML
- 4 Exemple
- 5 Conclusion

# Contexte

## Observations

- Complexité croissante des systèmes embarqués
- Émergence de nouveaux besoins et de nouvelles applications

# Contexte

## Observations

- Complexité croissante des systèmes embarqués
- Émergence de nouveaux besoins et de nouvelles applications

## Conséquences sur les programmes logiciels

- Augmentation du risque de défaillances logicielles
- Augmentation des exigences de sûreté de fonctionnement et de sécurité

# Contexte

## Observations

- Complexité croissante des systèmes embarqués
- Émergence de nouveaux besoins et de nouvelles applications

## Conséquences sur les programmes logiciels

- Augmentation du risque de défaillances logicielles
- Augmentation des exigences de sûreté de fonctionnement et de sécurité

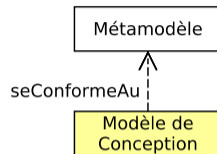
## Conséquence sur le développement logiciel

- Besoin croissant en vérification et validation

# Sommaire

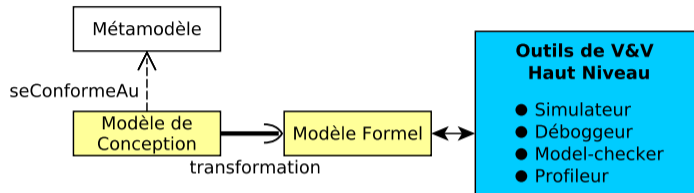
- 1 Contexte
- 2 Approche Classique vs Notre Approche**
- 3 Application au Langage UML
- 4 Exemple
- 5 Conclusion

# Approche Classique

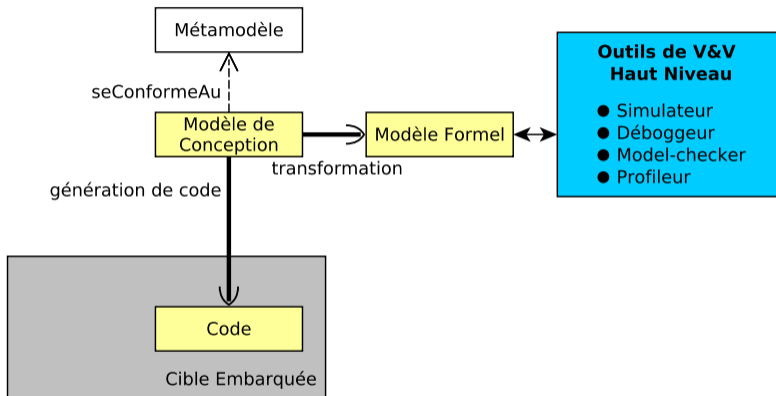




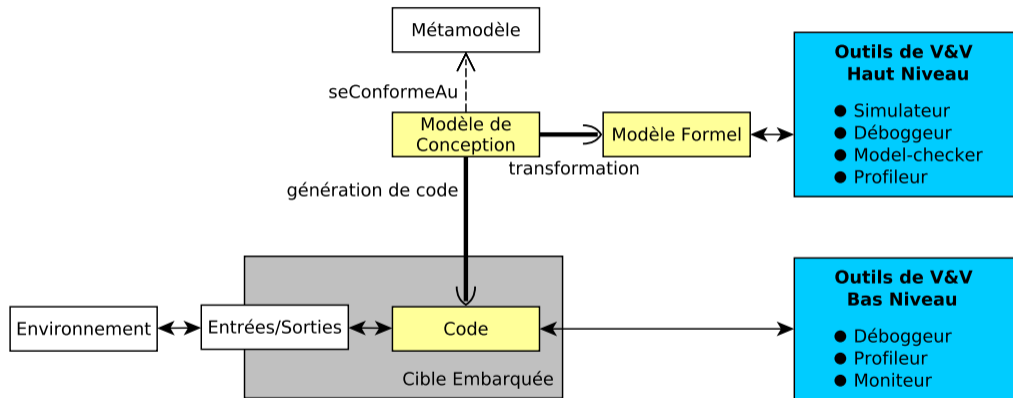
# Approche Classique



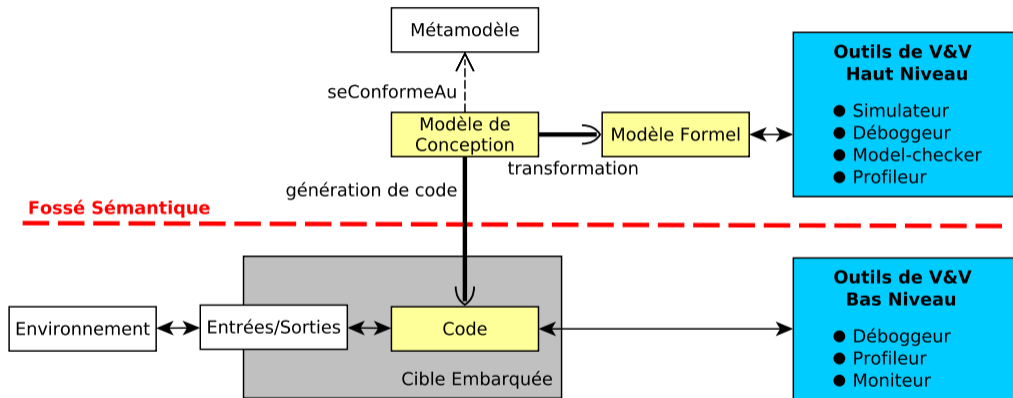
# Approche Classique



# Approche Classique

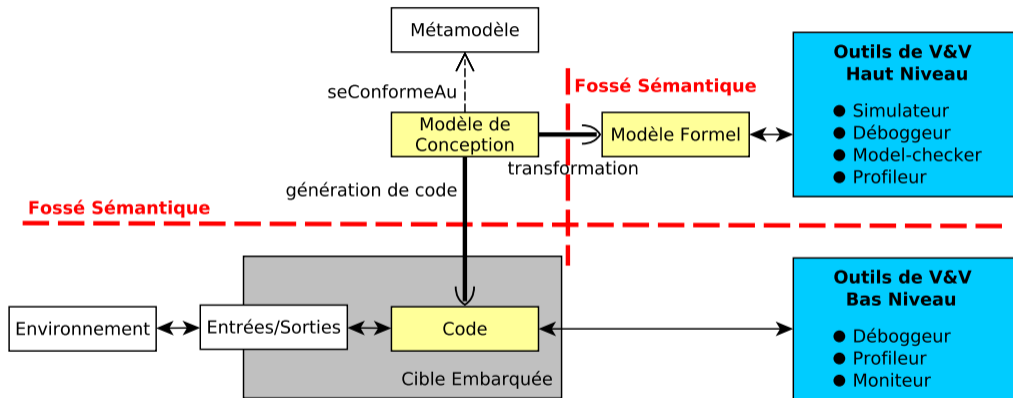


## Trois Problématiques



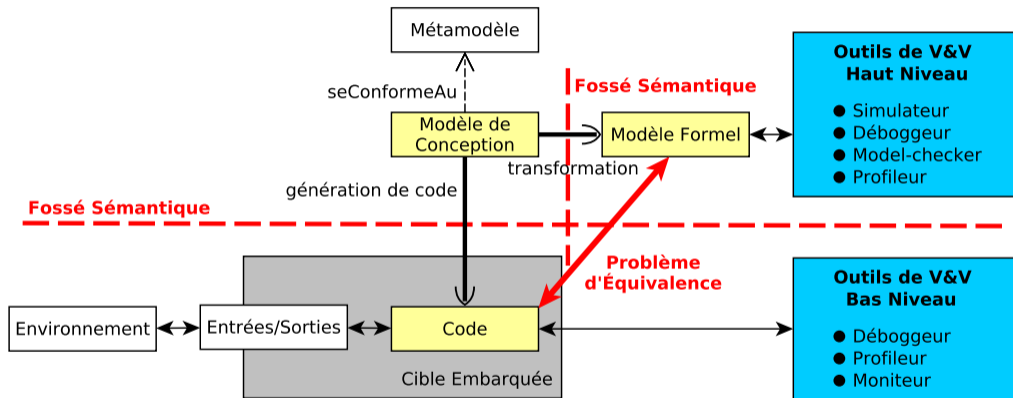
1<sup>ère</sup> problématique : Fossé sémantique entre le modèle de conception et le code exécutable.

## Trois Problématiques



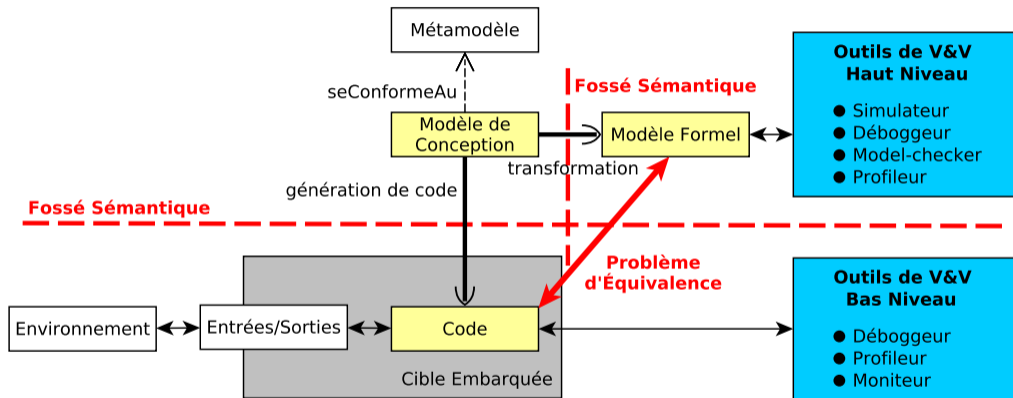
2<sup>ème</sup> problématique : Fossé sémantique entre le modèle de conception et le modèle formel.

## Trois Problématiques



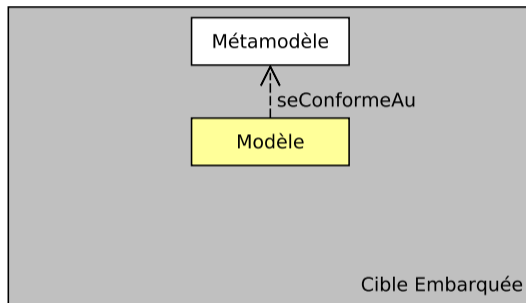
**3<sup>ème</sup> problématique** : Une relation d'équivalence entre le modèle formel et le code exécutable doit être établie, prouvée, et maintenue.

## Trois Problématiques



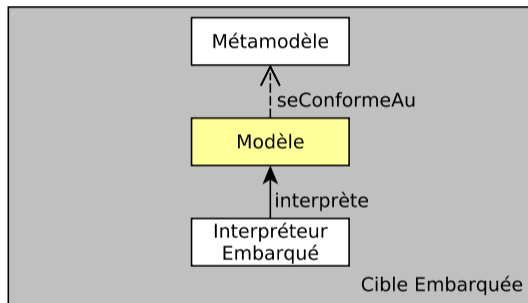
**Cause principale de ces problèmes :** De multiple implémentations de la sémantique du langage à cause des transformations de modèles.

# Notre Approche

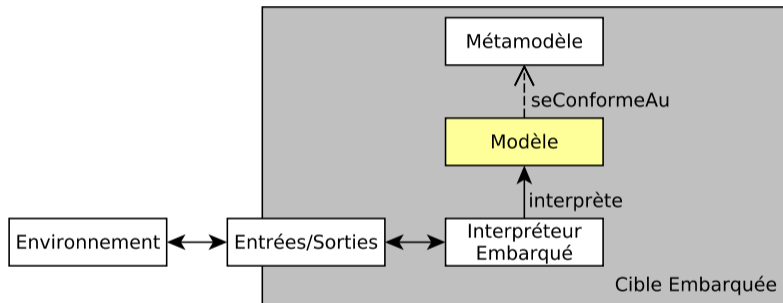




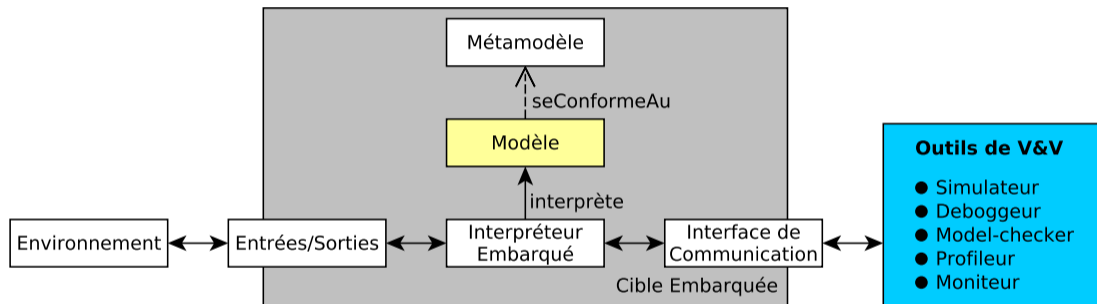
# Notre Approche



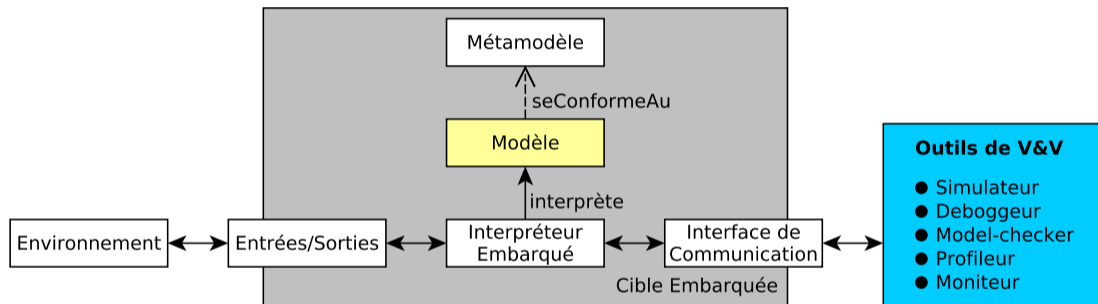
# Notre Approche



# Notre Approche



# Notre Approche



Une seule implémentation de la sémantique du langage pour toutes les activités : simulation, exécution, et vérification.

# État de l'Art

Outils pour l'exécution de modèles :

- Étude systématique [10]
- Rational Software Architect [13] et Rhapsody [11]
- Interpréteurs fUML Moka [16] et Moliz [15]
- Compilateurs GUML [8] et UniComp [9]
- GEMOC Studio [7]

Approches alternatives :

- Débogueurs [2] et [12]
- Compilateur certifié CompCert [14]
- Event-B [1]
- SCADE [3]

# Sommaire

- 1 Contexte
- 2 Approche Classique vs Notre Approche
- 3 Application au Langage UML**
- 4 Exemple
- 5 Conclusion

# Application au Langage UML

- UML : Unified Modeling Language
- Un langage semi-formel avec des points de variation sémantique
  - La sémantique opérationnelle de l'interpréteur sert de référence
  - Les choix d'implémentation permettent de déterminer le comportement du système
  - Préservation de la relation d'équivalence
- Utilisation d'un sous-ensemble d'UML pouvant se représenter par :
  - Diagrammes de classes
  - Diagrammes de structure composite
  - Machines à états

# Framework EMI

- EMI : Embedded Model Interpreter
- Processus de développement d'un modèle avec EMI
  - ① Modélisation du système logiciel en UML
  - ② Sérialisation du modèle en C
  - ③ Chargement du modèle en mémoire
  - ④ Utilisation du binaire exécutable
- Connexion d'OBP2<sup>1</sup> à EMI pour mener diverses activités d'analyse :
  - Simulation
  - Model-checking de propriétés LTL
  - Model-checking et monitoring avec des automates observateurs

---

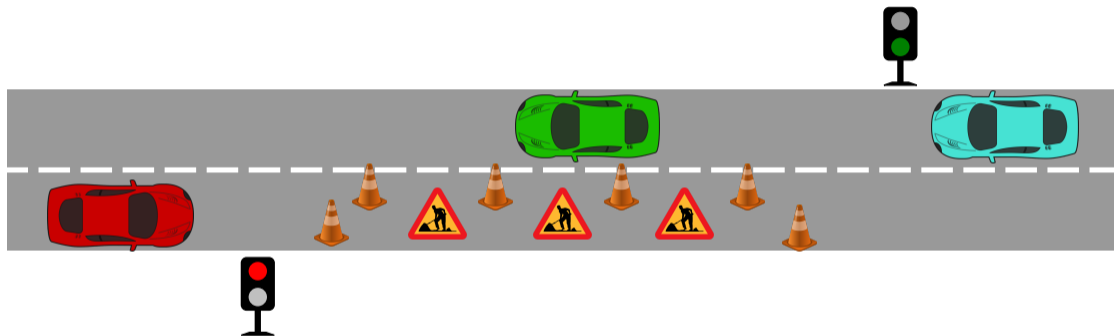
1. <https://plug-obp.github.io/>



# Sommaire

- 1 Contexte
- 2 Approche Classique vs Notre Approche
- 3 Application au Langage UML
- 4 Exemple**
- 5 Conclusion

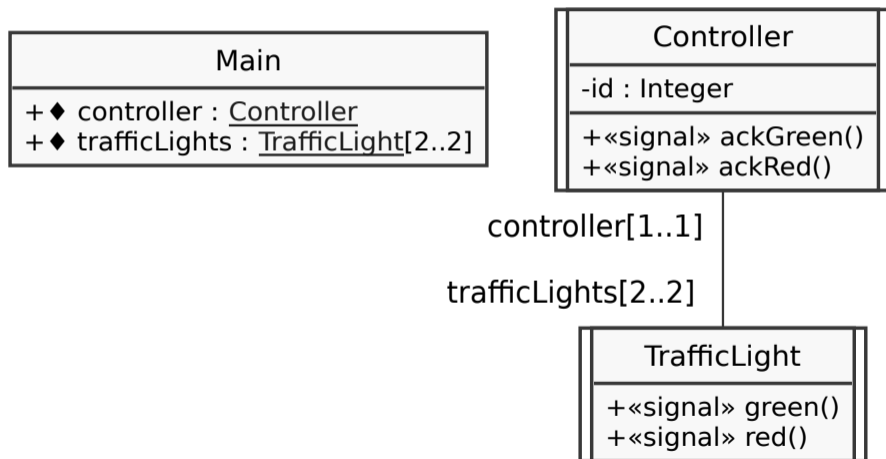
## Exemple : Gestion de Feux de Signalisation



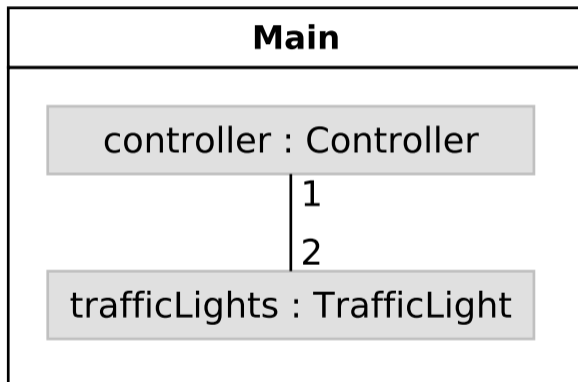
### Objectif

Garantir la sécurité des usagers et la fluidité de la circulation.

## Gestion de Feux de Signalisation (Diagramme de classes)

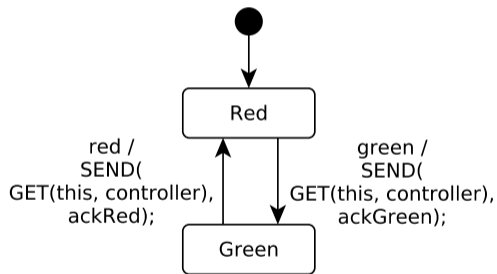


## Gestion de Feux de Signalisation (Diagramme de composite structure)

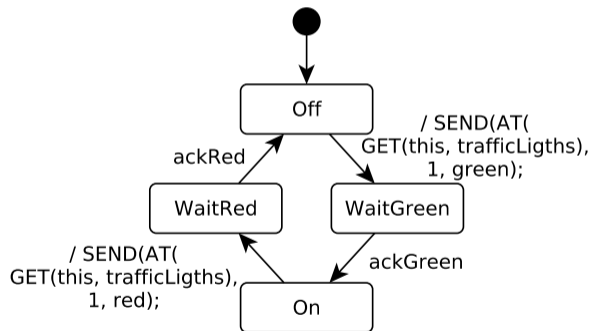


# Gestion de Feux de Signalisation (Machines à états)

## TrafficLight



## Controller



# Exigences pour la Gestion de Feux de Signalisation

## En langage naturel

- 1 Le premier feu est vert infiniment souvent.
- 2 Les deux feux ne sont jamais verts tous les deux simultanément.

## En LTL

- 1 "`[] <> firstIsGreen`"
- 2 "`[] !(firstIsGreen and secondIsGreen)`"

## Résultats

- 1 Rejected
- 2 Verified

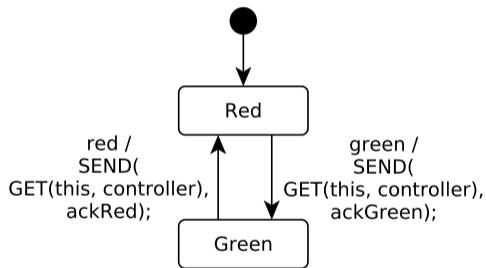
## Analyse du contre-exemple de la propriété 1

The screenshot displays a model checker interface with the following components:

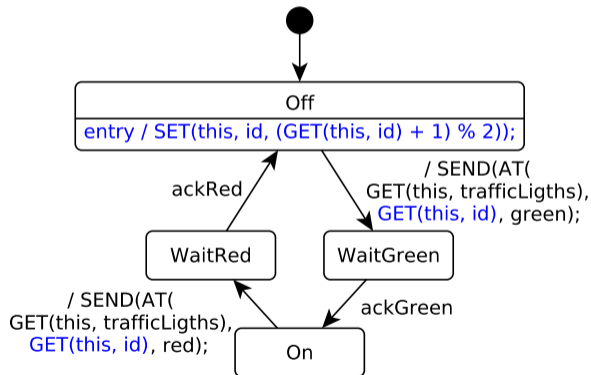
- Top Left Panel:** Shows a trace of events:
  - |instMain\_controller| WaitRed --> Off
  - ^
  - T0\_init-[true]->T0\_init
  - |instMain\_controller| WaitRed --> Off
  - ^
  - T0\_init-[! |IS\_IN\_STATE(AT(GET(ROOT\_instMain, trafficLights), 0), STATE\_T
- Top Right Panel:** Shows a tree view of the state space:
  - instMain\_controller
    - cs = WaitRed
    - ep
    - od
  - instMain\_trafficLights0
    - cs = Red
    - ep
  - instMain\_trafficLights1
    - cs = Red
    - ep
- Bottom Panel:** Shows a state transition graph with three nodes:
  - c1848117:**
    - ea45404
      - store
        - instMain\_controller
          - ep
            - nbEvents = 1
            - eventOccurred
              - eventOccurred[0]
                - signalEventId = ackRed\_SF
  - 2ad516d9:**
    - bucchi
      - accept\_S1
    - a90fda04
      - store
        - instMain\_controller
          - cs = Off
          - ep
            - nbEvents = 0
  - 7efb7e7a:**
    - fd3641a5
      - store
        - instMain\_control
          - cs = WaitGree
        - instMain\_trafficL
          - ep
            - nbEvents =
            - eventOccurr

# Gestion de Feux de Signalisation (Machines à états v2)

### TrafficLight



### Controller



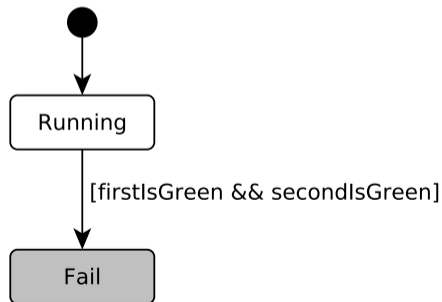
Les deux propriétés sont maintenant vérifiées.



## Monitoring de la propriété 2

### Monitoring de propriétés de sûreté avec des automates observateurs

- Encodage de la propriété dans un automate observateur en UML
- Déploiement de l'automate observateur avec le système
- Monitoring de la propriété à l'exécution



# Sommaire

- 1 Contexte
- 2 Approche Classique vs Notre Approche
- 3 Application au Langage UML
- 4 Exemple
- 5 Conclusion**

# Conclusion

## Contributions

- Utilisation d'une seule implémentation de la sémantique du langage
  - Les propriétés vérifiées pendant la phase de vérification le restent lors de l'exécution
- ⇒ Contribution à l'amélioration de la vérification des systèmes embarqués

## Perspectives

- Évaluation de l'interpréteur de modèles (e.g., performances, utilisabilité, limites)
- Mise en oeuvre de l'outil sur un cas d'étude industriel

Merci de votre attention



# Bibliographie I



Jean-Raymond Abrial.  
*Modeling in Event-B : System and Software Engineering*.  
Cambridge University Press, New York, NY, USA, 2013.



Mojtaba Bagherzadeh, Nicolas Hili, and Juergen Dingel.  
Model-level, Platform-independent Debugging in the Context of the Model-driven Development of Real-time Systems.  
In *Proceedings of the 2017 11th Joint Meeting on Foundations of Software Engineering, ESEC/FSE 2017*, pages 419–430, New York, USA, 2017. ACM.



G rard Berry.  
SCADE : Synchronous Design and Validation of Embedded Control Software.  
In S. Ramesh and Prahladavaradan Sampath, editors, *Next Generation Design and Verification Methodologies for Distributed Embedded Control Systems*, pages 19–33, Dordrecht, 2007. Springer Netherlands.



Valentin Besnard, Matthias Brun, Philippe Dhaussy, Fr d ric Jouault, David Olivier, and Ciprian Teodorov.  
Towards one Model Interpreter for Both Design and Deployment.  
In *3rd International Workshop on Executable Modeling (EXE)*, Austin, United States, September 2017.



Valentin Besnard, Matthias Brun, Fr d ric Jouault, Ciprian Teodorov, and Philippe Dhaussy.  
Embedded UML Model Execution to Bridge the Gap Between Design and Runtime.  
In *MDE@DeRun 2018 : First International Workshop on Model-Driven Engineering for Design-Runtime Interaction in Complex Systems*, Toulouse, France, June 2018.

# Bibliographie II



Valentin Besnard, Matthias Brun, Frédéric Jouault, Ciprian Teodorov, and Philippe Dhaussy.

Unified LTL Verification and Embedded Execution of UML Models.

In *ACM/IEEE 21th International Conference on Model Driven Engineering Languages and Systems (MODELS '18)*, Copenhagen, Denmark, October 2018.



Erwan Bousse, Thomas Degueule, Didier Vojtisek, Tanja Mayerhofer, Julien Deantoni, and Benoit Combemale.

Execution Framework of the GEMOC Studio (Tool Demo).

In *Proceedings of the 2016 ACM SIGPLAN International Conference on Software Language Engineering, SLE 2016*, pages 84–89, New York, NY, USA, 2016. ACM.



Asma Charfi Smaoui, Chokri Mraidha, and Pierre Boulet.

An Optimized Compilation of UML State Machines.

In *ISORC - 15th IEEE International Symposium on Object/Component/Service-Oriented Real-Time Distributed Computing*, Shenzhen, China, April 2012.



Federico Ciccozzi.

Unicomp : A Semantics-aware Model Compiler for Optimised Predictable Software.

In *Proceedings of the 40th International Conference on Software Engineering : New Ideas and Emerging Results, ICSE-NIER '18*, pages 41–44, New York, NY, USA, 2018. ACM.



Federico Ciccozzi, Ivano Malavolta, and Bran Selic.

Execution of UML models : a systematic review of research and practice.

*Software & Systems Modeling*, April 2018.

# Bibliographie III



Eran Gery, David Harel, and Eldad Palachi.

Rhapsody : A Complete Life-Cycle Model-Based Development System.

In Michael Butler, Luigia Petre, and Kaisa Sere, editors, *Integrated Formal Methods*, pages 1–10, Berlin, Heidelberg, 2002. Springer Berlin Heidelberg.



Padma Iyengar, Elke Pulvermueller, Clemens Westerkamp, Juergen Wuebbelmann, and Michael Uelschen.

*Model-Based Debugging of Embedded Software Systems*, pages 107–132.

Springer New York, New York, NY, 2017.



Daniel Leroux, Martin Nally, and Kenneth Hussey.

Rational Software Architect : A tool for domain-specific modeling.

*IBM systems journal*, 45(3) :555–568, 2006.



Xavier Leroy.

The CompCert C verified compiler : Documentation and user's manual.

Intern report, Inria, June 2017.



Tanja Mayerhofer and Philip Langer.

Moliz : A Model Execution Framework for UML Models.

In *Proceedings of the 2nd International Master Class on Model-Driven Engineering : Modeling Wizards*, MW '12, pages 3 :1–3 :2, New York, NY, USA, 2012. ACM.



Sebastien Revol, Géry Delog, Arnaud Cuccurru, and Jérémie Tatibouët.

Papyrus : Moka overview, 2018.

<https://wiki.eclipse.org/Papyrus/UserGuide/ModelExecution>.

# Bibliographie IV



Ciprian Teodorov, Philippe Dhaussy, and Luka Le Roux.

Environment-driven reachability for timed systems.

*International Journal on Software Tools for Technology Transfer*, 19(2) :229–245, April 2017.



Ciprian Teodorov, Luka Le Roux, Zoé Drey, and Philippe Dhaussy.

Past-Free[ze] reachability analysis : reaching further with DAG-directed exhaustive state-space analysis.

*Software Testing, Verification and Reliability*, 26(7) :516–542, 2016.